

CORSO di PERFEZIONAMENTO

in

LE TECNOLOGIE MULTIMEDIALI**PER LA COSTRUZIONE DELL'AMBIENTE DI APPRENDIMENTO (cod. CP46)**

(D.R. n. 39 del 31.08.2026)

1500 ore - 60 CFU**A.A. 2026/27****COORDINATORE**

Prof. Pierluigi ORTOLANO

Durata del corso	annuale / 1500 ore - 60 cfu
Inizio attività didattica	1° agosto 2026
Modalità didattica	on line tramite piattaforma telematica

RIFERIMENTI NORMATIVI. Il Corso è istituito a norma del D.M. n. 509 del 3 novembre 1990, del D.M. 22 ottobre 2004 n. 270, dell'art. 6 della Legge n. 341 del 19 novembre 1990, dell'art. 9 del Regolamento Didattico dell'Ateneo "Leonardo da Vinci" e del Regolamento per l'istituzione, l'attivazione e di gestione dei master universitari e dei corsi e tirocini di perfezionamento, aggiornamento e formazione (D.R. 21 del 17.12.2019).

1. DESCRIZIONE e OBIETTIVI DEL CORSO

Il Corso di perfezionamento in "LE TECNOLOGIE MULTIMEDIALI PER LA COSTRUZIONE DELL'AMBIENTE DI APPRENDIMENTO" ha l'obiettivo di formare una figura professionale competente nella progettazione, organizzazione, gestione didattica e metodologica di ambienti di apprendimento con l'utilizzo delle risorse offerte dall'evoluzione delle tecnologie multimediali. Il docente o formatore partendo dall'analisi delle caratteristiche dell'apprendimento dei cosiddetti nativi digitali sarà stimolato a sviluppare competenze adeguate per promuovere le digital skills e ad utilizzare strategie e metodologie, con l'utilizzo delle risorse digitali, per favorire l'apprendimento dei soggetti in formazione.

2. REQUISITI PER L'ISCRIZIONE

Per iscriversi al Corso è necessario essere in possesso dei seguenti requisiti:

- Laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici precedenti il decreto ministeriale del 3 novembre 1999 n. 509;
- Laurea ai sensi del D.M. 509/99 e ai sensi del D.M. 270/2004.

Possono presentare domanda di ammissione i candidati in possesso di un titolo conseguito all'estero equiparabile per durata e contenuto al titolo italiano richiesto per l'accesso al corso. L'iscrizione tuttavia resta subordinata alla valutazione della idoneità del titolo da parte degli Organi Accademici ai soli fini dell'iscrizione. Per difetto dei requisiti la Segreteria potrà disporre, in qualsiasi momento e con provvedimento motivato, l'esclusione dal Corso.

Ai sensi della Legge n.33 del 12 aprile 2022, potranno iscriversi al Corso anche coloro che già frequentano ulteriori Corsi di Laurea, o di altro tipo, essendo decaduta l'incompatibilità di contemporanea iscrizione nella formazione di terzo livello.

3. NUMERO DEI PARTECIPANTI

Il Corso non è a numero chiuso e non è prevista selezione. Il Corso verrà attivato al raggiungimento del numero minimo di 15 iscritti.

4. PROGRAMMA E STRUTTURA DEL CORSO

Il Corso ha durata annuale e si articola in 8 moduli disciplinari fruibili on line, test di autovalutazione in itinere e una prova finale, per un impegno complessivo di n. 60 crediti formativi universitari (CFU) pari a 1500 ore. Ciascun modulo disciplinare è strutturato in più lezioni. Tutta la didattica sarà fruibile su piattaforma telematica accessibile 24 h con *username* e *password*.

Il quadro complessivo delle attività didattiche e dei rispettivi CFU è il seguente:

SSD	ATTIVITA' DIDATTICA	CFU
PSIC-02/A	Elementi di Psicologia dello sviluppo e dell'educazione: l'apprendimento	8
INFO-01/A	Tecnologie multimediali	8
GIUR-06/A	Il Piano Nazionale Scuola Digitale	6
INFO-01/A PAED-02/A	Le TIC nella progettazione didattico-educativa	8
PAED-02/A	La Didattica Digitale Integrata e la Didattica a Distanza	8
INFO-01/A PAED-02/A	Basi della programmazione: il Coding	6
PAED-02/A	La Flipped Classroom	6
INFO-01/A PAED-02/A	Strumenti multimediali per ambienti d'apprendimento inclusivi	6
	Esame finale	4
	Totale	60

5. SEDE, DURATA E FREQUENZA DEL CORSO

Il Corso si svolge on line su piattaforma didattica. La frequenza per la didattica online sarà ottenuta mediante tracciamento sulla piattaforma.

6. MODALITA' DI AMMISSIONE E DI ISCRIZIONE

L'ammissione non prevede selezione. L'iscrizione si effettua **a partire dal 1° agosto 2026 e per tutta la durata dell'a.a. in corso**, mediante la compilazione della domanda di immatricolazione e il caricamento della seguente documentazione obbligatoria (pena la mancata immatricolazione):

- Scansione di un documento di identità in corso di validità (fronte/retro)
- Autocertificazione del diploma di maturità (durata quinquennale)
- Autocertificazione del titolo di studio richiesto per l'accesso al percorso scelto
- Ricevuta dell'avvenuto pagamento della quota di iscrizione
- Scansione della foto formato tessera (almeno 266x354 pxl) a colori

Per accedere alla domanda, è necessario collegarsi all'area di [Segreteria online](#), dal "Menu" selezionare "Login" e accedere utilizzando le credenziali di accesso ai servizi web dell'Ateneo, rilasciate al completamento della procedura di registrazione al sito.

L'immatricolazione sarà perfezionata previa approvazione, da parte della segreteria studenti, della documentazione prodotta.

L'Università Telematica "L. da Vinci" confermerà tramite e-mail l'avvenuta immatricolazione dando comunicazione del numero di matricola e del link di accesso alla piattaforma didattica.

Non saranno prese in considerazione le domande non firmate.

7. QUOTA INDIVIDUALE DI ISCRIZIONE

La quota di iscrizione è di € 500,00, comprensiva di tutto, senza spese ulteriori, fatte salvi i bolli virtuali, ove richiesti. La quota di iscrizione può essere saldata in un'unica soluzione o in due rate:

- € 266,00 (duecentosessantasei/00) all'atto dell'iscrizione, comprensiva di bollo virtuale;
- € 250,00 (duecentocinquanta/00) a 30 gg dalla data di iscrizione.

Lo studente avrà la possibilità di scegliere se pagare la quota di iscrizione tramite finanziamenti offerti da società finanziarie convenzionate. Maggiori informazioni sulle modalità di pagamento tramite finanziamento e sulle società partner sono riportate sul sito web dell'ateneo.

8. PROVA FINALE

Il conseguimento del Corso di perfezionamento in "LE TECNOLOGIE MULTIMEDIALI PER LA COSTRUZIONE DELL'AMBIENTE DI APPRENDIMENTO" e dei relativi crediti universitari prevede il superamento di una sola prova finale, che consisterà in un test a risposta multipla.

Sessioni e sede prova finale

Gli esami si terranno online o in presenza presso la sede di Unidav - Torrevicchia Teatina (CH). Le sessioni d'esame, così come eventuali ulteriori sedi, sono individuate dalla governance dell'Università Leonardo da Vinci.

Conseguimento del titolo

L'attività formativa svolta nell'ambito del Corso di perfezionamento è pari a 60 crediti formativi per un totale di 1500 ore d'apprendimento. A conclusione del Corso di perfezionamento agli iscritti che siano in regola con le tasse, abbiano adempiuto agli obblighi didattico-amministrativi e abbiano superato la prova finale, viene rilasciato il Corso di perfezionamento in "LE TECNOLOGIE MULTIMEDIALI PER LA COSTRUZIONE DELL'AMBIENTE DI APPRENDIMENTO", e su richiesta dell'interessato la certificazione/attestazione relativa a numero delle ore, CFU attribuiti ed esito della prova finale previo versamento dei diritti di segreteria e delle imposte di bollo ove previste.

9. TUTELA DATI PERSONALI

Tutte le informazioni fornite dagli interessati sono protette ai sensi del D.Lgs. 196/2003 e dal Regolamento (UE) 2016/679 e successive modificazioni e integrazioni.

10. RIFERIMENTI

Coordinatore del Corso: Prof. Pierluigi ORTOLANO

- **Assistenza organizzativa/didattica**

Segreteria Master UNIDAV: tel. 0871/474777 dal lunedì al giovedì dalle 09.00 alle 18.00, il venerdì dalle 09.00 alle 16.00, o all'indirizzo master@unidav.it

- **Informazioni iscrizione/pagamenti**

Segreteria Studenti UNIDAV: tel. 0871/474777 dal lunedì al giovedì dalle 09.00 alle 18.00, il venerdì dalle 09.00 alle 16.00, o segreteria@unidav.it

Pubblicato in data 31 agosto 2026