

MASTER UNIVERSITARIO di I LIVELLO
in
LE TECNOLOGIE MULTIMEDIALI
PER LA COSTRUZIONE DELL'AMBIENTE DI APPRENDIMENTO (cod. M058)
(istituito con D.R. n. 75 del 2 agosto 2023)

1500 ore - 60 CFU
A.A. 2023/24

COORDINATORE
Prof.ssa Ilaria FILOGRASSO

Durata del Corso: annuale / 1500 ore - 60 cfu Apertura iscrizioni: 4 agosto 2023 Erogazione didattica: online tramite piattaforma telematica
--

RIFERIMENTI NORMATIVI. Il Master è istituito a norma del D.M. n. 509 del 3 novembre 1999, dell'art. 3, comma 9, del DM 22 ottobre 2004 n. 270, dell'art. 8 del Regolamento Didattico dell'Ateneo "Leonardo da Vinci" e del Regolamento per l'istituzione, l'attivazione e di gestione dei master universitari e dei corsi e tirocini di perfezionamento, aggiornamento e formazione (D.R. 21 del 17.12.2019). Si valutano solo i titoli rilasciati dall'Università statali e non statali legalmente riconosciute.

1. DESCRIZIONE e OBIETTIVI DEL MASTER

Il Master universitario di I livello in "LE TECNOLOGIE MULTIMEDIALI PER LA COSTRUZIONE DELL'AMBIENTE DI APPRENDIMENTO" ha l'obiettivo di formare una figura professionale competente nella progettazione, organizzazione, gestione didattica e metodologica di ambienti di apprendimento con l'utilizzo delle risorse offerte dall'evoluzione delle tecnologie multimediali. Il docente o formatore partendo dall'analisi delle caratteristiche dell'apprendimento dei cosiddetti nativi digitali sarà stimolato a sviluppare competenze adeguate per promuovere le digital skills e ad utilizzare strategie e metodologie, con l'utilizzo delle risorse digitali, per favorire l'apprendimento dei soggetti in formazione.

2. REQUISITI PER L'ISCRIZIONE

Per iscriversi al Master è necessario essere in possesso dei seguenti requisiti:

- Laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici precedenti il decreto ministeriale del 3 novembre 1999 n. 509;
- Laurea ai sensi del D.M. 509/99 e ai sensi del D.M. 270/2004

Possono presentare domanda di ammissione i candidati in possesso di un titolo accademico conseguito all'estero equiparabile per durata e contenuto al titolo accademico italiano richiesto per l'accesso al corso. L'iscrizione tuttavia resta subordinata alla valutazione della idoneità del titolo da parte degli Organi Accademici ai soli fini dell'iscrizione.

Per coloro che sono in possesso di titoli di abilitazione all'esercizio della professione conseguiti all'estero, l'Università potrà procedere al loro riconoscimento ai soli fini dell'iscrizione al Master. I suddetti requisiti dovranno essere posseduti alla data di scadenza del termine utile per la presentazione delle domande di iscrizione al Master. Per difetto dei requisiti la Segreteria potrà disporre, in qualsiasi momento e con provvedimento motivato, l'esclusione dal Master.

Ai sensi della Legge n.33 del 12 aprile 2022, potranno iscriversi al Master anche coloro che già frequentano ulteriori Corsi di Laurea, o di altro tipo, essendo decaduta l'incompatibilità di contemporanea iscrizione nella formazione di terzo livello.

3. NUMERO DEI PARTECIPANTI

Il Master non è a numero chiuso e non è prevista selezione. Il Master verrà attivato al raggiungimento del numero minimo di 15 iscritti.

4. PROGRAMMA E STRUTTURA DEL MASTER

Il Master ha durata annuale e si articola in 10 moduli disciplinari fruibili on line, test di autovalutazione in itinere e una prova finale, per un impegno complessivo di n. 60 crediti formativi universitari (CFU) pari a 1500 ore. Ciascun modulo disciplinare è strutturato in più lezioni. Tutta la didattica sarà fruibile su piattaforma telematica accessibile 24 h con *username* e *password*.

Il quadro complessivo delle attività didattiche e dei rispettivi CFU è il seguente:

SSD	ATTIVITA' DIDATTICA	CFU
M-PSI/04	Elementi di Psicologia dello sviluppo e dell'educazione: l'apprendimento	8
INF/01	Tecnologie informatiche	4
INF/01	Tecnologie multimediali	6
IUS/09	Il Piano Nazionale Scuola Digitale	6
INF/01 M-PED/03	Le TIC nella progettazione didattico-educativa	6
M-PED/03	La Didattica Digitale Integrata e la Didattica a Distanza	6
INF/01 M-PED/03	Basi della programmazione: il Coding	6
M-PED/03	La Flipped Classroom	6
M-PED/03	La didattica laboratoriale	4
INF/01 M-PED/03	Strumenti multimediali per ambienti d'apprendimento inclusivi	4
	Esame finale	4
	Totale	60

5. SEDE, DURATA E FREQUENZA DEL MASTER

Il Master si svolge *on line* e la frequenza sarà ottenuta mediante tracciamento sulla piattaforma. Per le attività didattiche è prevista una frequenza minima del 70%.

6. MODALITA' DI AMMISSIONE E DI ISCRIZIONE

L'ammissione non prevede selezione. L'iscrizione si effettua **a partire dal 4 agosto 2023 e per tutta la durata dell'a.a. in corso**, mediante la compilazione della domanda di immatricolazione e il caricamento della seguente documentazione obbligatoria (pena la mancata immatricolazione):

- Scansione di un documento di identità in corso di validità (fronte/retro)
- Autocertificazione del diploma di maturità (durata quinquennale)
- Autocertificazione del titolo di studio richiesto per l'accesso al percorso scelto
- Ricevuta dell'avvenuto pagamento della quota di iscrizione
- Scansione della foto formato tessera (almeno 266x354 pxl) a colori.

Per accedere alla domanda, è necessario collegarsi all'area di [Segreteria online](#), dal "Menu" selezionare "Login" e accedere utilizzando le credenziali di accesso ai servizi web dell'Ateneo, rilasciate al completamento della procedura di registrazione al sito (vedi [Guida alla registrazione web](#)). L'immatricolazione sarà perfezionata previa approvazione, da parte della segreteria studenti, della documentazione prodotta.

La procedura dettagliata è riportata nella [Guida per la presentazione online della domanda di immatricolazione](#).

È possibile scegliere tra due modalità di pagamento:

1. **Pagamento On Line:** tramite carta di credito dei principali circuiti o carta prepagata.

Possono essere accettati i seguenti strumenti di pagamento:

- carte di credito VISA-MASTERCARD
- carte PAGOBANCOMAT (inserite nei WALLET Bankpass Web)
- carte prepagate VISA ELECTRON (abilitate agli acquisti su Internet)

La procedura, in questo caso, prevede un collegamento al sito della banca per l'inserimento degli estremi della carta.

2. **Pagamento tramite Banca su conto corrente intestato a Unidav:** bonifico bancario presso la Banca popolare dell'Emilia Romagna. Coordinate bancarie: IBAN IT 74 A 05387 15501 000000 488016. **Attenzione:** è indispensabile specificare nella causale del versamento nome e cognome dell'immatricolato e il codice identificativo del corso.
In mancanza della ricevuta, il versamento non potrà essere attribuito al versante.

L'immatricolazione sarà perfezionata previa approvazione, da parte della segreteria studenti, della documentazione prodotta.

L'Università Telematica "L. da Vinci" confermerà tramite e-mail l'avvenuta immatricolazione dando comunicazione del numero di matricola e del link di accesso alla piattaforma didattica.

Non saranno prese in considerazione le domande non firmate.

7. QUOTA INDIVIDUALE DI ISCRIZIONE

La quota di iscrizione è di € 500,00, comprensiva di tutto, senza spese ulteriori, fatte salvi i bolli virtuali, ove richiesti. La quota di iscrizione può essere saldata in un'unica soluzione o in due rate:

- € 266,00 (duecentosessantasei/00) all'atto dell'iscrizione, comprensiva di bollo virtuale;
- € 250,00 (duecentocinquanta/00) a 30 gg dalla data di iscrizione.

8. PROVA FINALE

Il conseguimento del Master universitario di I livello in "LE TECNOLOGIE MULTIMEDIALI PER LA COSTRUZIONE DELL'AMBIENTE DI APPRENDIMENTO" e dei relativi crediti universitari prevede il superamento di una sola prova finale, che consisterà in un test a risposta multipla.

Sessioni e sede prova finale

La prova finale si terrà alla fine del percorso formativo presso le sedi dell'Ateneo e in ulteriori sedi convenzionate sul territorio nazionale, istituite ad insindacabile giudizio dei competenti organi gestionali. Solo ed esclusivamente per motivi di comprovata impossibilità a raggiungere le sedi d'esame, sarà possibile fare richiesta di svolgere la prova in modalità telematica.

Le relative sessioni saranno attivate dai competenti organi gestionali e rese note agli iscritti.

Conseguimento del titolo

L'attività formativa svolta nell'ambito del Master è pari a 60 crediti formativi per un totale di 1500 ore d'apprendimento. A conclusione del Master agli iscritti che siano in regola con le tasse, abbiano adempiuto agli obblighi didattico-amministrativi e abbiano superato la prova finale, viene rilasciato

il Master universitario di I livello in “LE TECNOLOGIE MULTIMEDIALI PER LA COSTRUZIONE DELL’AMBIENTE DI APPRENDIMENTO”, e su richiesta dell’interessato l’attestato o il certificato relativo a numero delle ore, CFU attribuiti ed esito della prova finale, a fronte del versamento dei diritti di segreteria e dell’imposta di bollo ove previsti.

9. TUTELA DATI PERSONALI

Tutte le informazioni fornite dagli interessati sono protette ai sensi del D.Lgs. 196/2003 e dal Regolamento (UE) 2016/679 e successive modificazioni e integrazioni.

10. RIFERIMENTI

Coordinatore del Master: Prof.ssa Ilaria FILOGRASSO

- **Assistenza organizzativa/didattica**

Segreteria Master UNIDAV: tel. 0871/361658 dal lunedì al venerdì, dalle 09.00 alle 13.00 o all’indirizzo master@unidav.it

- **Informazioni iscrizione/pagamenti**

Segreteria Studenti UNIDAV: tel. 0871/361658 dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 13.30 e dalle 14.30 alle 18.00, o segreteria@unidav.it

Pubblicato in data 3 agosto 2023