Laboratorio di Nuove Tecnologie per la formazione

Indirizzo: Educatore nei servizi per l'infanzia

Prof.ssa Rosanna Buono

Indirizzo: Educatore Sociale

Prof. Danilo Rocchi

SYLLABUS (SCHEDA DI INSEGNAMENTO) - IT

uniday.it		
A	NNO ACCADEMICO 2022/23	
1. Docente responsabile	Rosanna Buono-Maria Forlini	
dell'Insegnamento		
[1.1 Docenti titolari di singoli moduli all'interno dell'insegnamento]		
2. Insegnamento	Laboratorio di Nuove Tecnologie per la formazione	
Corso di Studio e Anno Regolamento	Corso di laurea "Scienze dell'educazione e della formazione" (classe L-19) a.a. 2022-2023	
4. Numero CFU	1	
5. Settore Scientifico Disciplinare	SSD M-PED/04	
6. Tipo di Attività	Laboratorio	
7. Anno Corso	Laboratorio	
8. Lingua di Insegnamento	Italiano	
9. Contenuti del Corso ed eventuale articolazione in moduli con indicazione del soggetto titolare dei singoli moduli se diverso dal responsabile del Corso	 Media education tra famiglia e servizi 0-6 Ambienti di apprendimento nella prima infanzia: interazioni e ibridazioni tra diverse forme di linguaggi e diversi strumenti tecnologici. Prime forme "multimediali" di comunicazione Documentare in digitale per i bambini con i bambini 	
10. Testi di Riferimento	 Obbligatorio: Reggio Children, Sconfinamenti. Incontri con soggetti viventi. Paesaggi digitali, Reggio Emilia, 2019 Materiali digitali predisposti dalle docenti sulla piattaforma e-learning	
11. Obiettivi Formativi	 Analizzare le possibili strategie da utilizzare per passare dalla percezione del rischio generato dal digitale al presidio educativo dei media digitali letti come 	

amplificatori di conoscenza e creatività • Individuare le caratteristiche di un ambiente di	
apprendimento per la prima infanzia in cui gli strumenti digitali supportino e potenzino i proce conoscenza e di comunicazione dei bambini a vantaggio di forme di pensiero connettivo • Esplorare le potenzialità di alcuni strumenti tecr (proiettore, scanner, macchina fotografica, microscopio, tablet, ecc.) nel produrre inedite fo rappresentazione della realtà	nologici orme di
12. Risultati di Apprendimento A conclusione delle attività laboratoriali gli studenti sa	aranno
Attesi in grado di: Pianificare esperienze di apprendimento in cui i bambini scoprano le potenzialità di differenti tecnologie e linguaggi, compresi quelli digitali Esplorare le potenzialità di alcune applicazioni d per la documentazione multimediale nei servizi prima infanzia	_
13. Prerequisiti ed Eventuali • Conoscenza degli Orientamenti 0-3	
Saper distinguere ambienti di apprendimento trasmissivi e gerarchici da ambienti di apprendir collaborativi, centrati sul bambino, interattivi	nento
 14. Metodi Didattici Attività laboratoriali Ricostruzione del frame work teorico di riferime 	ento
15. Altre Informazioni	
16. Modalità di Verifica • Test di autovalutazione	
 dell'Apprendimento Progettazione di esperienze e ambienti di apprendimento in cui i bambini sperimentano l'interazione tra diversi linguaggi compresi quell digitali 	i
 Programma Esteso Famiglie ibridate e Media Education tra 0-6 and Ambienti di apprendimento integrati: strategie strumenti per esplorare se stessi e il mondo al ralla scuola dell'infanzia La documentazione multimediale 	e
18. Contatti e orario di Ricevimento su appuntamento	
ricevimento Rosanna Buono <u>rosanna.buono8@posta.istruzione.</u> Maria Forlini <u>mariaforlini82@gmail.com</u>	<u>it</u>

MODELLO DI SYLLABUS (SCHEDA DI INSEGNAMENTO) -ENG

uniday.it università telematica 'leonardo da vinci'		
	ACADEMIC YEAR 2022/23	
1. Regular Teacher	Rosanna Buono – Maria Forlini	
1.1[Lecturer/s assigned to specific single modules within the course]		
2. Course name	Laboratory of new Technologies for training	
3. Course Programme and Year of Regulations	Degree course "Education and training" (class L-19) 2022-2023	
4. Number of Credits	1	
5. Scientific Disciplinary	SSD M-PED/04	
Sector		
6. Type of activity	Laboratory	
7. Year of Course		
8. Teaching language	Italian	
9. Contents of the Course and possible articulation in modules with indication of the relative appointee/s if different from the regular teacher of the Course	 Media education between family and services 0-6 Early childhood learning environments: interactions and hybridizations between different forms of languages and different technological tools. First "multimedia" forms of communication Digital documenting for children with children 	
10. Reference Books and Texts	 Obligatory: Reggio Children, Sconfinamenti. Incontri con soggetti viventi. Paesaggi digitali, Reggio Emilia, 2019 Materiali digitali predisposti dalle docenti sulla piattaforma e-learning	
11. Learning objectives	 Analyze the possible strategies to be used to move from the perception of the risk generated by digital to the educational supervision of digital media read 	

	 as amplifiers of knowledge and creativity Identify the characteristics of an early childhood learning environment in which digital tools support and enhance children's knowledge and communication processes for the benefit of
	 connective thinking forms Explore the potential of some technological tools (projector, scanner, camera, microscope, tablet, etc.) in producing new forms of representation of reality
12. Expected Learning	At the end of the laboratory activities, students will be able
outcomes	to:
	 Plan learning experiences in which children discover the potential of different technologies and languages, including digital ones Exploring the potential of some digital applications for multimedia documentation in early childhood services
13. Possible necessary pre-	Knowledge of the Guidelines 0-3;
requisites or preparatory	Knowing how to distinguish communicative and hierarchical
activity/ies	learning environments from collaborative, child-centered, interactive learning environments.
14. Teaching Methods	 Laboratory activities; Reconstruction of the theoretical framework of reference.
15. Other information	
16. Assesment Methods	 Self-assessment test; Design of learning experiences and environments where children experience interaction between different languages including digital ones.
17. Full programme	 Hybridized families and Media Education between 0-6 years Integrated learning environments:s trategie and tools to explore oneself and the world in nursery and kindergarten Multimedia documentation
18. Contacts and Professors'	Reception by appointment
office hours	Rosanna Buono rosanna.buono8@posta.istruzione.it
	Maria Forlini <u>mariaforlini82@gmail.com</u>



		UNIVERSITÀ TELEMATICA 'LEONARDO DA VINCI'
	ANNO ACCADEMICO	
		2022/23
1.	Docente responsabile dell'Insegnamento	Prof. Danilo Rocchi
2. 3.	[1.1 Docenti titolari di singoli moduli all'interno dell'insegnamento] Insegnamento Corso di Studio e Anno Regolamento	Laboratorio Tecnologie per la Formazione Scienze dell'educazione e della formazione,
1		profilo "Educatore sociale" a.a. 2022/23
5.	Numero CFU Settore Scientifico Disciplinare	M-PED/03
6.	Tipo di Attività	F- Laboratorio
7.	Anno Corso	III
8.	Lingua di Insegnamento	Italiano
9.	Contenuti del Corso ed eventuale articolazione in moduli con indicazione del soggetto titolare dei singoli moduli se diverso dal responsabile del Corso	 il corso si propone di fornire le conoscenze relative: alle tecnologie informatiche (hardware e software) più adeguate alle varie tipologie di disabilità e ai disturbi specifici di apprendimento; all'orientamento nella scelta di programmi e periferiche e loro personalizzazione in base alle esigenze proprie; ai programmi e ai sistemi operativi commerciali e free; all'uso delle tecnologie per favorire il processo di inclusione nell'ambiente classe; alle tecnologie assistive, individuazione e applicazioni; all'accessibilità delle tecnologie informatiche; all'uso di web tool.
10.	Testi di Riferimento	Flavio Fogarolo (a cura di) " Il computer di sostegno" Ausili informatici a scuola, Edizioni Erickson Risorse digitali consultabili da siti web specializzati Dispense in formato digitale redatte e curate dal docente
11.	Obiettivi Formativi	Lo studente deve essere in grado di: • scegliere e agevolare l'utilizzo di ausili informatici (computer, periferiche, programmi) nelle attività scolastiche ed extrascolastiche con alunni e persone con disabilità motorie, visive, uditive, difficoltà cognitive, disturbi specifici

	,
12. Risultati di Apprendimento Attesi	dell'apprendimento; • acquisire una capacità generale di utilizzo di strumenti informatici che consentano loro: di utilizzare i software di base (word processing, foglio elettronico, semplici programmi di grafica, ecc. per l'impostazione di azioni didattiche a vari livelli; • utilizzare software didattico specifico per i vari problemi di apprendimento; • avere una buona conoscenza delle fonti di informazione e di reperibilità del software e delle tecnologie hardware più idonee a rendere possibile o a facilitare l'apprendimento inclusivo; • Favorire • l'integrazione delle persone con disabilità nel contesto scolastico e sociale • La Comunicazione Alternativa come tappa di avvicinamento e di facilitazione • L'accessibilità delle tecnologie informatiche • L'acquisizione di familiarità con gli strumenti informatici • L'autonomia nel quotidiano • La facilitazione dell'apprendimento • Lo sviluppo e consolidamento delle abilità linguistiche Capacità di conoscenza e comprensione Capacità di comprendere e di saper riconoscere i bisogni della persona disabile o disagiata. Lo studente deve essere in grado di conoscere e comprendere le varie tipologie degli ausili informatici e il loro uso adattandole alle esigenze dei singoli. Conoscenza e capacità di comprensione applicate Capacità di applicare le conoscenze teoriche acquisite al fine di progettare un intervento, con l'uso degli ausili informatici che tenda a
	Capacità di applicare le conoscenze teoriche acquisite al fine di progettare un intervento, con l'uso degli ausili informatici che tenda a promuovere un reale processo inclusivo della persona disabile o disagiata Autonomia di giudizio Capacità di analizzare i contesti e i bisogni specifici delle persona disabile o disagiata per poter elaborare un piano di attività attraverso una riflessione critica e consapevole in collaborazione con altre figure
	professionali ed enti locali. Abilità comunicative Abilità di comunicare chiaramente e di interagire con tutte le figure professionali e non che sono invitate ad agire in un piano di intervento a favore della persona disabile o disagiata. Abilità di un uso corretto del
	linguaggio tecnico e di redazione di documenti e di progetti. Capacità di apprendere Capacità di apprendere ed essere autonomi nella acquisizione di competenze informatiche e di saperle applicare adattandole ai bisogni dei singoli. Capacità di apprendere l'importanza dell'aggiornamento per essere sempre al corrente della continua evoluzione degli ausili informatici.
13. Prerequisiti ed Eventuali Propedeuticità	Nessun prerequisito
14. Metodi Didattici	Il corso prevede l'erogazione di n. 2 ore di didattica erogativa e n.4 ore di didattica interattiva. Lezioni frontali con attività laboratoriali; esercitazioni individuali e di gruppo; presentazione di compiti autentici e contestualizzati; eventuali partecipazione a convegni e seminari.
15. Altre Informazioni	

Ve	odalità di erifica ell'Apprendimento	Esame orale e realizzazione di un project work collegato ad uno studio di caso. Saranno valutati, la conoscenza dei contenuti, la capacità di esposizione orale e scritta, la capacità analitiche critiche e metodologiche. La valutazione è espressa con la idoneità/non idoneità. L'esame orale è diretto ad accertare la maturazione di una personale riflessione critica su come le TIC possono contribuire a promuovere una vera e propria azione di sviluppo del processo inclusivo con una particolare attenzione ai bisogni dei singoli. Perché il computer e gli ausili informatici siano uno strumento davvero efficace e «integrato» nella realtà scolastica e nella realtà quotidiana, occorre conoscere i prodotti hardware e software (commerciali e gratuiti) che il mercato e internet oggi mettono a disposizione, servono una capacità critica e una consapevolezza che permettano di adattare la tecnologia alle esigenze didattiche, cognitive e posturali di ogni utente, ma soprattutto occorre saper cogliere che l'accessibilità, uno dei concetti cardine intorno al quale ruota il corso, ai mezzi e agli strumenti sottende un pensare pedagogico inteso come accesso alle informazioni ed alla conoscenza per tutti, o meglio una cultura della partecipazione attiva di tutti.
17. Pro	ogramma Esteso	Programma esteso: • tecnologia e la disabilità • scelta di programmi e periferiche • software e hardware commerciali e free • tecnologie assistive • tecnologie e accessibilità • web tools
di	evimento	Mail: danilo.rocchi@gmail.com Ricevimento previo appuntamento



uniday.it			
	UITICAV. I C UNIVERSITÀ TELEMATICA "LEDNARDO DA VINCI"		
	ACADEMIC YEAR 2022/23		
1. Regular Teacher	Prof. Danilo Rocchi		
1.1[Lecturer/s assigned to specific single modules within the course]			
2. Course name	LABORATORY: NEW TECHNOLOGIES FOR TRAINING		
3. Course Programme and Year of Regulations	Education and training sciences, profile in "Social educator" a.y. 2022/23		
4. Number of Credits	2		
5. Scientific Disciplinary Sector	M-PED/03		
6. Type of activity	F - Laboratory		
7. Year of Course	III°		
8. Teaching language	Italian		
9. Contents of the Course and possible articulation in modules with indication of the relative appointee/s if different from the regular teacher of the Course	 new information technologies (hardware and software) applicable to different types of disabilities and to specific learning disorders; proper guidance in the choice of programs, other courses and customization on individual needs; commercial and free programs and operating systems; use of new technologies to promote integration in classroom; assistive technologies - how to individuate them and applications; accessibility of information technologies; use of web tools. 		
10. Reference Books and Texts	Flavio Fogarolo (a cura di) " Il computer di sostegno" Ausili informatici a scuola, Edizioni Erickson Digital resources that can be consulted from specialized websites Handouts in digital format written and edited by the teacher		
11. Learning objectives	 to choose and use information technologies (computers, peripherals, programs) for curricula and extra curricula activities with students and people with visual, auditory, physical and cognitive disabilities or specific learning disorders; to obtain a general knowledge of information instruments in order to be able to use the basic software (word processing, 		

	electronic page, graphic programs) for learning activities at different levels; • to use educational software specific for different learning disorders; • to look for the proper information sources and provision of software and hardware facilitating inclusive learning; • To favour: o integration of people with disabilities in social and school environment; o alternative communication as a step towards integration; o the acquisition of information technology instruments; self- sufficiency in daily life; an easier process of learning; the development and consolidation of language skills.
12. Expected Learning	
outcomes	Knowledge and understanding Ability to understand and be able to recognize the needs of the disable or disadvantaged person. The student must be able to know and understand the various types of computer aids and their use, adapting them to the needs of individuals
	Applied knowledge and understanding Ability to apply the theoretical knowledge acquired in order to design an intervention, with the use of IT aids, which tends to promote a real inclusive process of the disabled or disadvantaged person
	Judgment autonomy Ability to analyze the contexts and specific needs of disabled or disadvantaged people in order to draw up an activity plan through critical and conscious reflection in collaboration with other professionals and local authorities
	Communication skills Ability to clearly communicate and interact with all the professional and non-professional figures who are invited to act in an intervention plan in favor of the disabled or disadvantaged person. Ability to correctly use technical language and draft documents and projects
	Ability to learn Ability to learn and be autonomous in the acquisition of computer skills and to know how to apply them by adapting them to the needs of individuals. Ability to learn the importance of updating in order to always be aware of the continuous evolution of IT aids
13. Possible necessary pre- requisites or preparatory activity/ies	No prerequisites
14. Teaching Methods	The course includes 2 hours of teaching and 4 hours of interactive teaching. Lectures with laboratory activities; individual and group exercises; presentation of authentic and contextualized tasks; possible participation in conferences and seminars.
15. Other information	
16. Assesment Methods	Oral examination and realization of a project work on a case study; Content knowledge, oral and written presentation skills, critical and methodological analytical skills will be evaluated. The evaluation is expressed with suitability/unsuitability.

	Oral examination is intended to verify the subject competence on how the ICT can really contribute to the process of integration with a particular attention to specific individual needs; to understand why computers and ICT are effective and integrated in school and daily life, one must know first the commercial and free hardware and software available on the market and in the internet. Then it is necessary to develop a critical approach and awareness in order to adapt them to learning, cognitive and postural activities of every user. But, must of all, it is important to understand "accessibility" as the core of the programme, considering the means and instruments as "the key" to open information and knowledge to everybody, to promote a new culture based on direct participation in the process of learning.
17. Full programme	Extended program: technology and disability choice of programs and peripherals commercial and free software and hardware assistive technologies technologies and accessibility web tools
18. Contacts and Professors' office hours	Mail: danilo.rocchi@gmail.com Reception by appointment